|  |
| --- |
| Gestión del proyecto  LOGROLLING |
| Alberto Almagro  Rubén Gómez  Juan Carlos Llamas  Jaime Martínez  Santiago Mourenza  Pedro Palacios  Adrián Sanjuán  Pablo Torre |





En este documento se va a exponer de forma detallada la gestión del proyecto **Logrolling**. Los puntos de este documento son *Componentes del proyecto, seguimiento de planificación (retrasos, cambios…), riesgos (y su plan de contingencia) y la coordinación del grupo.*

## Componentes actuales de Logrolling

En cuanto a los componentes de Logrolling, oficialmente nos hemos asignado diferentes cargos para cada actividad. Durante este segundo período los cargos no fueron tan claros, pero al ser un equipo tan pequeños como es el nuestro hemos delegado e intercambiado en ocasiones algunos cargos con el motivo de hacer más sencilla nuestra tarea de proyecto.

|  |  |
| --- | --- |
| Diseño | -Adrián Sanjuan  -Rubén Gómez |
| Marketing | -Alberto Almagro  -Santiago Mourenza |
| Documentación | -Jaime Martínez  -Juan Carlos Llamas  -Pablo Torre |
| Coordinador Técnico | -Pedro Palacios |

## Planificación del proyecto

En cuanto a la *planificación* seguimos más o menos el **planning** que teníamos pensado, pero con cambios debido a que por el **COVID-19** se retrasó todo el proyecto. Aún con esto, todo se ha hecho en tiempo y forma. Lo único que tuvimos que replanificar fue de qué manera dividirse el trabajo, fechas nuevas para acabar cada uno su parte y algún cambio de forma del proyecto para hacerlo más simple de lo que habíamos pensado. A parte de eso el proyecto continuó como habíamos decidido en un primer momento con un resultado sublime y super parecido al “prototipo” que más que eso era nuestra idea hecha de manera *no funcional*.

Los cambios principales de planificación ya están recogidos en nuestra planificación temporal en el Plan de Proyecto. Se puede observar en el diagrama de Gantt los cambios y aquí voy a citar los cambios más significativos.

-El principal cambio ha sido el tiempo dedicado a **aprender a utilizar nuevos entornos, herramientas y técnicas de programación.** Estas tareas han sido un cambio que, lejos de ser como el COVID-19, nos ha alterado la planificación. Algunos de nosotros hemos aprendido entornos como Android Studio o IBM para el cliente y organización de diagramas respectivamente. Otros han tenido que aprender a utilizar MYSQL y familiarizarse con todo lo relativo a la creación de servidores.

-Otro cambio ha sido la **supresión de una iteración** por verse imposible de ejecutar por falta de tiempo, cosa que no nos ha sido un gran cambio, pero nos parecía importante destacarlo.

-También hemos tenido que **cambiar los módulos** del primer cuatrimestre por la planificación por servicios. Además, teníamos un diagrama de clases en el primer cuatrimestre de cómo íbamos a planear todo, para cambiar por completo la estructura del proyecto.

-Por último, hemos **dividido en grupos** de servidor, base de datos, cliente y arquitectura.

## Gestión de Riesgos

En lo referente a los *riesgos* el mayor que ha sucedido y completamente imprevisto es el **COVID-19**. Esto ha causado que un compañero del equipo se haya visto en problemas para hacer las tareas propuestas. El plan de contingencia para este riesgo ha sido, básicamente, llevarlo como pudimos. Es decir, hacer más trabajo cada uno, comunicarnos por **Discord**, el grupo de **WhatsApp**… Es muy difícil tener planificado un plan de contingencia para un riesgo tan remoto e inesperado como este, de todos modos, ha salido todo bastante bien como se ha expuesto en el apartado anterior. El resto de los riesgos fueron mínimos y que no tuvieron relevancia alguna para el proyecto, tales como problemas en el servidor, fallos de compilación no esperados, cambios por el *feedback*… Todo esto se arregló rápidamente con una reorganización de información y trabajo.

Estos riesgos minoritarios vamos a recogerlos en una tabla con su plan de contingencia para que se vea de forma más sencilla la gestión de riesgos. Es importante hacer hincapié de que estos riesgos, aunque no sean obviables, son relevantes porque en el caso de no tratarlos hubiesen podido generar grandes problemas para el desarrollo de Logrolling. Por suerte la mayor parte de los riesgos que presupusimos fueron los que ocurrieron sin contar con alguno muy remoto que consideramos casi imposible de saber. Por lo tanto, en cuanto a la gestión de los riesgos esta fue nuestra organización:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Riesgo | Previsibilidad | Plan de contingencia |
| Cambio de idea del cliente | Frecuente | Adaptarnos al cambio reorganizando la planificación temporal. |
| Bugs | Probable | Nos centramos en arreglar los bugs que no permitían que la aplicación funcionase correctamente buscando donde estaban los errores. |
| Pérdida de datos | Improbable | Buscamos el problema de porqué se habían perdido los datos y arreglamos el problema. Como era en pruebas no fue un riesgo real. |
| Fallo en el Servidor | Probable | Cambiamos a Azure para que el servidor no diese fallos y por lo tanto pudiésemos tener una base estable para Logrolling. |

## Coordinación del equipo

Por último, la *coordinación* ha sido muy eficiente. Principalmente porque nuestro *Coordinador Técnico* tiene experiencia en proyectos de este estilo y ha sabido guiarnos por el buen camino a la hora de realizar las tareas del proyecto, así como aprender entornos de programación como **Android Studio o IBM**, usar correctamente **MYSQL**, crear un servidor correctamente para que todo se conecte de forma eficiente…

Obviamente, como en todo proyecto ha habido problemas, pero por suerte hemos sido capaces de solucionar los más complejos de ellos. Estos problemas han sido estos:

|  |  |
| --- | --- |
| Problema | Solución |
| Un integrante podía comunicarse únicamente vía Instagram. | Conexiones vía discord para comentar todo mediante chat de voz y aclarar posibles inconsistencias. |
| Problemas de versión por algún dispositivo | El teléfono móvil de un integrante no cargaba la app por su versión de Android e hicimos un *downgrade* de Logrolling. |
| Servidor poco funcional que daba problemas. | Cambio a un servidor en Azure mucho más eficaz con el que Logrolling funciona mucho mejor. |